



## 以套利交易為主要策略 致力於加密貨幣市場的造市商

---

OriRanger為一家以區塊鏈市場布局，開發高頻交易程式為核心的技術導向公司，我們致力於在亞洲各國合規的受政府監管交易所間，以造市商身分提供市場流動性。

我們專精於開發出高效的交易模型為基礎，應用AI深度學習演算法的程式開發，旨在完成高中低頻交易策略，並部署三角套利等多種類型的交易組合的專業策略完成套利交易(arbitrage)，每日套利路徑皆有不同策略判斷，以高頻造市交易程式配合人工與AI參數匯率設定，配合中低頻交易策略來完成長期穩定的低風險套利交易。



## 高漲跌幅

過高的漲跌幅，加深了該市場屬於高投機行為的印象，使得區塊鏈變成一種不當的投資管道。

## 過度狂熱

牛市時FOMO心態大張旗鼓入場，熊市時則投資心態崩盤，典型的擦鞋童理論。

## 高資訊落差

深晦的專有名詞與新技術解釋，使得理解門檻過高，成為有心人士的投資欺詐溫床。

# 區塊鏈投資的迷思與盲點

區塊鏈與虛擬貨幣因市場的漲跌幅過高，常聽：幣圈一天，人間十年，表達出這個特殊市場的高風險與高投機性，並很多人利用高理解門檻的資訊落差，存在很多欺詐行為與爭議性，導致大眾普遍對於該市場的不信任性。



熊市沒有佈局，  
牛市來了就跟我們沒有關係！

---

在高風險的市場裡，  
如何做到持續穩定獲利？

# 當淘金者不如當賣鏟人

對於造市交易(Market maker)的技術需求

\$  
USD

## 價格變化的決策

對USD美金的兌幣匯率高度敏感，確認每日的匯率浮動，觀察USDT的錨定價差關係和當日市場行情，做出當日的布局決策與倉位分配。

</>

## 交易程式的開發

近年來各交易所提供API串接交易程式後，與交易者競爭下故需要更專業的程式開發人員，進階到AI深度學習模型復盤每日的交易匯率變化，故此需開發出追單程式以應高頻交易市場。

GS

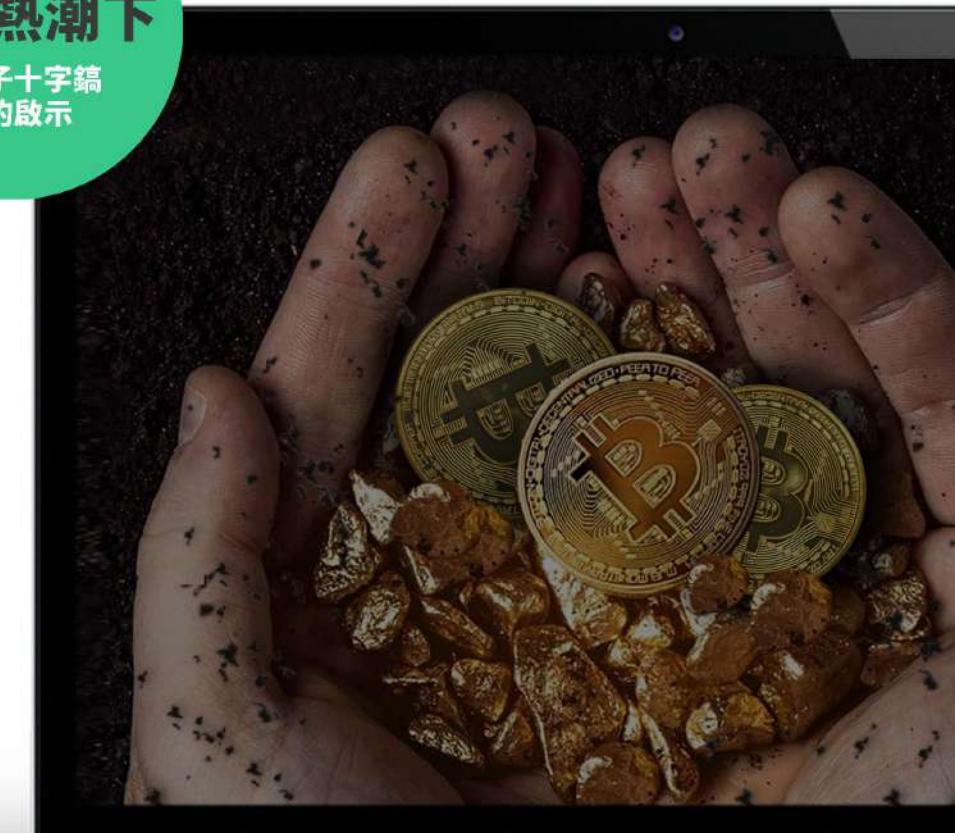
## 國際間的匯率價差

針對USD兌USDT與其他地區交易所的衍伸策略，開發更進階的U本位交易來面對各個國家不同匯率的市場，完成更多樣性的交易策略模型。



淘金熱潮下

賣鏟子十字鎬  
給的啟示



# 搬磚套利，利用交易所之間的價差進行策略交易

(arbitrage)



## 無畏牛市熊市的低風險策略

搬磚套利(arbitrage)只有出現價差時才進行套利，意思是確定”有利可圖”時才會進行交易，風險低獲利累積起來也很可觀，也是在市場上少數牛市熊市或盤整時皆可套利的交易方式。



## 搬磚用幣的漲幅

搬磚套利時會需要使用到BTC.ETH等高市值的幣種，佔比約為總資金的10%左右，故假設遇到大幅度回調的熊市，幣種跌了50%，風險值也約為總資金的5%，只要持續的有漲跌狀況下皆可以進行套利交易。



## 倉位風險控管

搬磚套利(arbitrage)除了僅10%倉位為搬磚幣外，會將資金分散在6-7家合規的交易所內部倉，並且在交易所取得造市商所特有的高等級VIP低手續費，將區塊鏈常遇到的風險降到最低，做到倉位與幣值的風險穩定交易來進行長期獲利。





# 造市商在市場上的重要性

造市商除了供應市場的買賣外，給予其他交易者提供了精準的報價之外，也扮演著如以下關鍵性的腳色或服務。



## 提供流動性

在市場上提供有大量的買出單和賣出單，來維持供需平衡。以此確保其他交易者可以在市場上能快速地找出符合市價的買家或賣家，並確保市場漲跌時皆有穩定的交易部位提供交易。



## 穩定市場行情

在市場上的大量掛單交易可以使市場的報價穩定，提供高流動性的同時，等於確保了賣買雙方都有足夠的對象交易者，可以有效防止過大的跳躍行情，進而避免資產在市場發生劇烈的波動。



## 增加基礎交易量：

在中心化交易所上做基礎的日常交易量，「Market Making」造市商提供的交易量也可以保持商品相對的穩定性，避免特定資產無人交易而有退市的風險。

# 造市商是如何營利的？

除了前面提到的搬磚，透過不同平台報價的價差實現套利和報價單的低買高賣外，還有其他因交易衍生與提供的服務而產生不同的收益。



## 手續費回饋

交易平台給予一定比例的手續費反饋。比如Max交易所就給到最高單筆0.008%的回饋，等同交易不用手續費外還保有其他利潤，累積起來亦非常可觀。



## 流動性獎勵

通常會在交易平台提供流動性獎勵階段時獲得獎勵，或交易挖礦時獲得平台的其他Token作為回報。



## 新創合作

新創項目方在最早交易階段，如還未有大量用戶時，會需要造市商的支持，這時與造市商的合作就很重要，以新幣上架的專案處理方式及後續造市完成的交易量來獲得報酬。





OriRanger 交易套利策略組合

# 搬磚不單只是搬磚

## 造市掛單交易

在交易所取得高交易量後完成VIP等級提升獲取更低手續費，並可以用更好的價格高頻掛單做掛單簿造市(造市 Market Maker)行為。



## 網格式補單

交易所出現完成交易後，在幣安或交易所補單以上下掛0.1-0.3%左右進行補單，搬磚幣量的倉位分配率提高但可增加單筆收益來提高交易利潤。



## 匯率套利

USD與USDT間的台幣兌套利，其他國家法幣匯率策略，國內交易所大行情出現的USDT價差套利等。



## U本位套利

利用三角套利邏輯以買單掛單成交低匯價幣後，先換成USDT鎖定匯價，再以高匯價賣單賣出。

## USDT掛價

各台幣交易所間USDT存在些許價差，比對美金匯率後可以判斷出更早搓合美金匯的交易所來進行雙邊交易。

# 交易所交易量換算

僅列出TWD.HKD.KRW<>BTC.ETH.USDT，共約5000萬USDT交易量

## 建倉法幣交易所單日交易量



15 million



15 million



5 million



14 million

## 幣幣兌交易所



2400 million



1500 million

1million倉位約單日可完成一輪交易

保守估佔總交易額約2%交易量(約1,000,000 USDT)

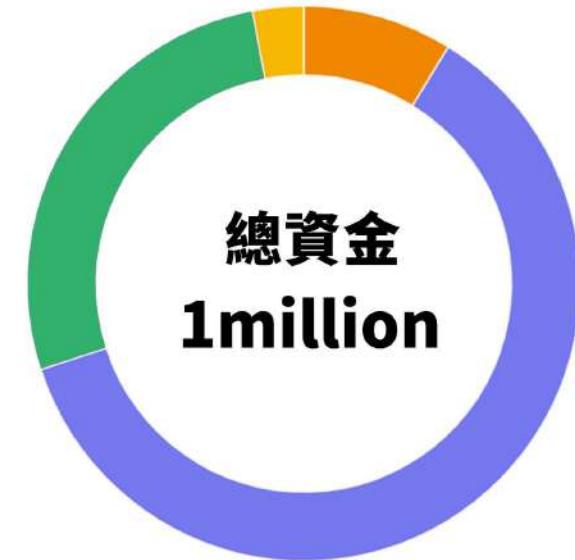
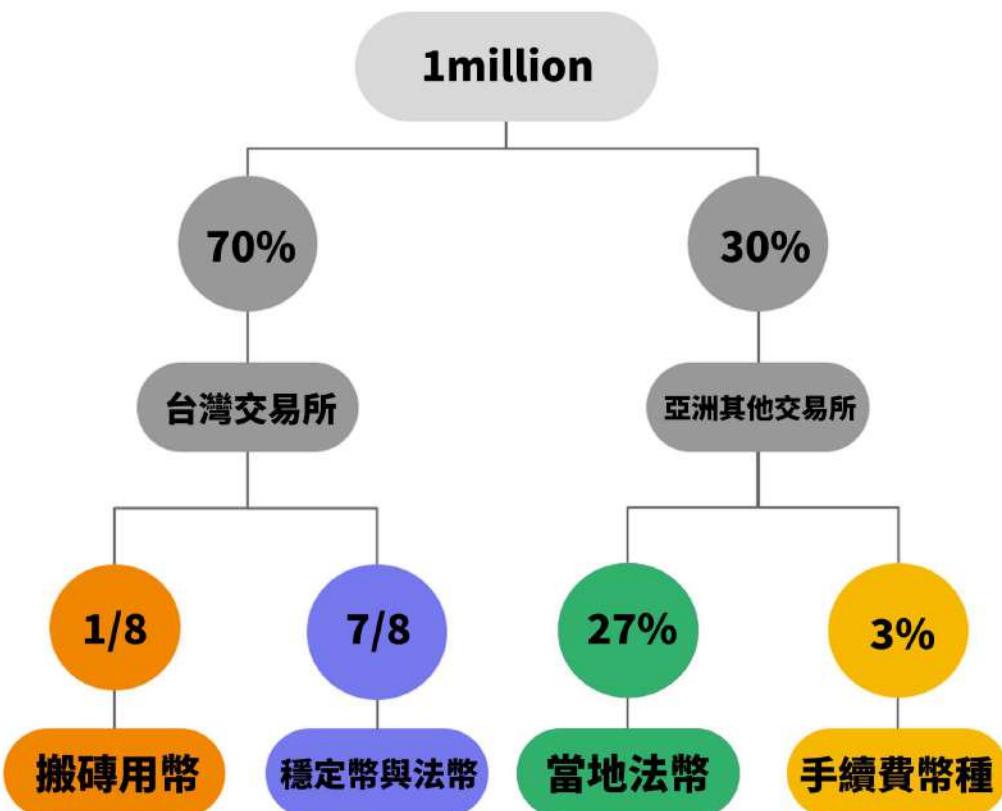
單筆利潤約0.1-0.2%\*30天交易日，

保守估計月收益 **3-6%**

## 提高收益與保險分倉策略

- 1.增加其他信任幣種
- 2.增加其他法幣兌交易所
- 3.增加網格式補單策略

# 資金配置規劃(等比例)



手續費折抵幣種	<b>3%</b>	<b>30,000 USD</b>
初始搬磚用幣	<b>8.7%</b>	<b>87,000 USD</b>
其他法幣&穩定幣	<b>27%</b>	<b>270,000 USD</b>
穩定幣與台幣	<b>61.3%</b>	<b>613,000 USD</b>

※手續費折抵幣種:為各家合規交易所自家推出的幣(如幣安的BNB)，用來折抵手續費並提高VIP等級達到手續費減免額的用途

# 每月交易紀錄與績效公開 市場套利總結



## 每月回報總結報表

每月針對交易做出總結與分析，可看出統計數據與利潤率。



## 製作影片紀錄

以訪談側錄製作影片總結，做每月的總結紀錄並予市場上曝光賦予更多的可能性。



## 跨區社群經營

區塊鏈討論度指標性社群為X(推特)，經營X社群與頻道，令後續團隊與公司動態可以更有公信力與影響力。

使用策略 →

市場總結 →

交易紀錄  
統計績效 →

套利方式 →

OriRanger 市場套利策略總結3月報表

2023/3

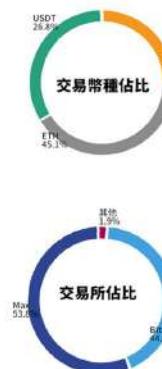
### 2023/3 Arbitrage策略

基準貨幣	USDT <>TWD
套利貨幣	BTC、ETH、USDT、USDC
部署交易所	<b>BitoPro</b> 、Max、Binance、Ace、BitGin、OTC
套利策略	三角套利式造市、USDT鑄定掛價、USDT兌美匯率套利、上下網格成交單

### 2023/3 市場套利總結

3月時原先以為市場會持續悲觀，近月中時卻迎來了一波大漲行情，大餅直接逼近3萬，也擠出了相當多的套利機會，對委靡不振的市場著實令人振奮。然而美金匯率在3月較不明顯，故3月的套利策略以造市與三角套利為主。

另外USDT在交易所之間的價差也出現了微妙的變化，MAX始終高於BitoPro約0.2%以上的價差，市場上出現討論手動搬磚教學的群組與團隊，這場僅使用USDT搬磚就有不錯利潤的盛宴還能維持多久就不得而知。另由於3月的交易天數與大餅行情關係，利潤率來到久違的5%。



總交易筆數	<b>3,124 次</b>
成交幣種佔比	BTC*880 28.1% ETH*1406 45.1% USDT*838 26.8%
風險策略總結	判斷市場上下網格天數 15天 總交易天數 24天 上下掛未成交筆數 8筆
交易總結	總交易量約 1,592,809 USDT 持倉水位 93,000 USDT 利潤 4,749 USDT 月利潤佔比 <b>5.10%</b>

交易所佔比	Bitopro 44.3%
Max	53.8%
其他(Ace BitGin OTC)	1.9%

OriRanger為一套以台灣合規交易所間三角價差組合成套利策略，先觀察市場USDT行情與美金USD匯率價差與市場方向後，以交易所掛單簿部署網格、USDT鑄定套利、造市與幣安的國際價格進行套利，每日套利路徑皆有不同策略判斷，以程式配合人工參數盯盤設定完成低風險套利。

# Roadmap

建倉完成，建立各交易所部位。

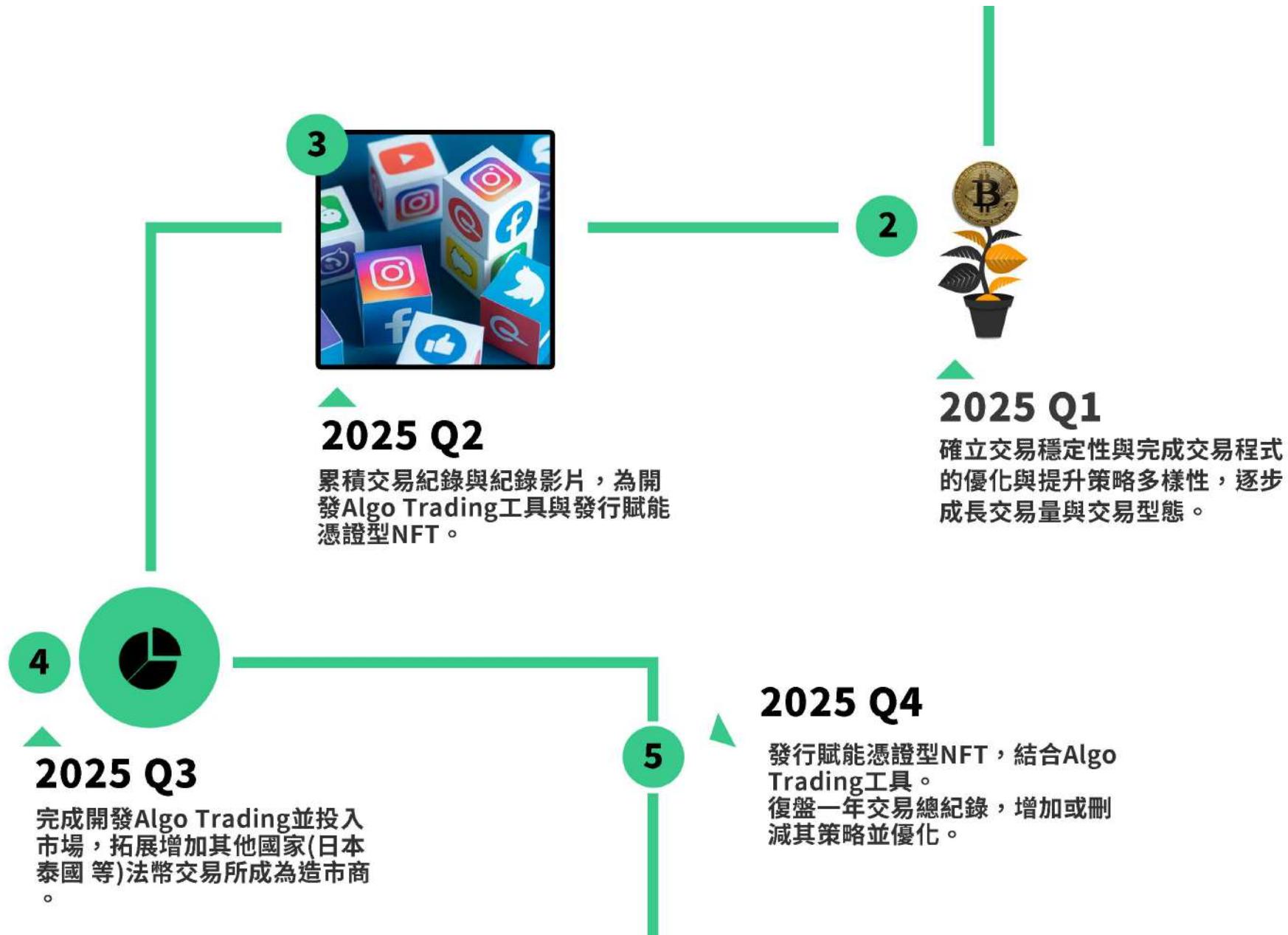
1

start



2024 Q4

取得第一倉位投資額，  
開始建立機構造市部屬  
與交易。



6

## 2026 Q1 ➤

預估市場經歷轉換，尋找  
其他國家法幣兌換所深耕  
拓展與評估建置礦場可行  
性。



7

## 2026 Q2 ➤

推出X to Earn內容連結憑證型  
NFT，將功能整合成APP推出市  
場，增加Staking功能，將規模  
再往上尋求發展。



8

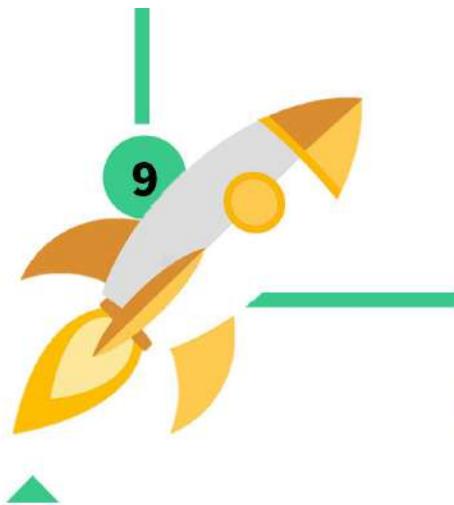
## 2026 Q3 ➤

調整市場Staking接受度  
與成果，預計建倉規模  
目標總計為30million。



## 2026 Q4

預估市場為偏熊市，將建置鐵三角網路策略，整合2年來推出的所有工具與憑證，為下一個牛市做準備布局。



10

## 2027 Q1

Roadmap預期2年後，為復盤檢視2年來所完成的規模，預計目標2027整年為站穩國際市場。



我們以套利交易為主要策略，目標以造市商身分持續在市場上嶄露頭角，我們的策略與核心技術皆可以面對牛市與熊市與盤整的市場，仍能持續交易套利，並期望以此發展下去直至2年後的2027年底的規模可以完成100million的目標，持續耕耘於這個專業領域。

# OriRanger

“我們熱愛在加密貨幣市場裡，研究並開發各種套利套利策略，在「高風險、高報酬」加密貨幣市場裡，找出將風險降至最低，卻能同時保有相對高報酬的套利策略”。

## Core Member



**CEO Shiang/謝翔昱**

前任國內合規交易所顧問/交易員  
交易所搬磚策略工具共同開發者  
7年多加密貨幣市場搬磚交易實戰經驗  
2019年幣託交易所競賽第一名  
OriRanger交易專案負責人

+7y

2017/07交易至今  
7年交易經驗

50+ \$100M

服務超過50位  
高資產客戶

6年累積交易量  
超過1000萬USDT



**CTO Vance/林廷翰**

台灣科技大學資訊管理所 碩士  
中國 浙江大學 區塊鏈實驗室訪問研究  
唯數娛樂 區塊鏈專案負責人  
5年區塊鏈產業經驗